

PLANO DE ENSINO
Ficha nº 2

Disciplina: Informática Básica

Código: HB063

Departamento ministrante: Ciência e Gestão da Informação

Curso: Gestão da Informação

Válido para o ano de:

() 1º semestre

(x) 2º semestre 2007

Carga horária semanal: 03 horas

Aulas: 15 teóricas

30 práticas

00 estágio

Créditos: 02

Total: 45 horas

Turma(s):

Horário(s):

Pré-requisitos: não tem

Co-requisitos: não tem

EMENTA:

Panorama histórico, conceitual e terminológico da informática no processo de inovação tecnológica e no tratamento e transferência da informação. Prática em sistemas operacionais, interfaces gráficas e software aplicativos.

Programa (itens de cada unidade didática):

1. Introdução à Computação

1.1 Conceito de Computação;

1.2 Componentes de um sistema de computação;

1.3 Evolução dos sistemas de computação;

1.4 Noções de sistema operacional mono e multi-usuário;

1.5 Noções de linguagens de alto e de baixo nível;

1.6 Componentes de um computador e funções de cada um deles.

2. Introdução a microcomputadores

2.1 Componentes de um microcomputador e funções de cada um deles

2.2 Ambiente WINDOWS (ambiente gráfico, aplicativos padrão e transferência de dados entre aplicativos);

2.3 Sistema de arquivos (estrutura e operações)

3. Construção de algoritmos

3.1 Conceito de algoritmo na solução de problemas;

3.2 Representação em pseudo-código;

3.3 Conceito de variável;

3.4 Estruturas de controle (sequência simples, repetição e seleção);

3.5 Princípios da programação estruturada.

4. Editor de textos WORD

4.1 Comandos de entrada e saída e de edição;

4.2 Criação, gravação e abertura de arquivos;

4.3 Uso pleno das funções de edição.

5. Planilha eletrônica EXCEL

5.1 Comandos de entrada e saída e de cálculo;

5.2 Criação de planilhas de dados e fórmulas.

6. Serviços básicos da Internet

6.1 Conceitos de endereçamento e do modelo cliente-servidor;

6.2 Serviços básicos da Internet (correio eletrônico, terminal remoto e transferência de arquivos).

7. Serviços de informação avançados na Internet

- 7.1 Conceitos de hipertexto e hiper mídia;
- 7.2 Serviços de informação pessoais e institucionais;
- 7.3 Conceito de serviços de busca;
- 7.4 Serviços de busca automáticos e mediados por profissional humano.

Objetivos (competências do aluno):

- Conhecer a arquitetura e o funcionamento de microcomputadores;
- Conhecer o processador de textos WORD (uso pleno) e a planilha EXCEL (uso básico);
- Conhecer os conceitos da Internet e usar seus serviços básicos e de acesso a informação.

Procedimentos didáticos:

- Apresentação da matéria com transparências;
- Exercícios no laboratório;
- Aplicação ao ambiente de unidades de informação.

Formas de avaliação:

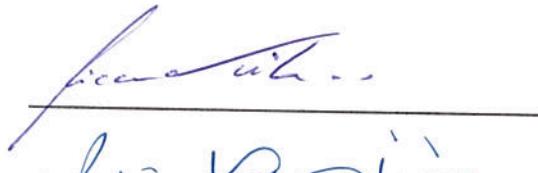
- Média das notas dos exercícios realizados ao longo da disciplina;
- Prova teórico-prática.

Bibliografia:

- GARCIA, L.S. Internet: Serviços Básicos. Rede Nacional de Pesquisa, Rio de Janeiro, 1990.
- GROMPONE, J. Yo, hombre. Tú computadora: todo lo necesario para vivir sin ser dominado por las máquinas, Tercera impresión, La Flor del Itapebi, 1992.
- STAIR, R.M. Princípios de sistemas de informação: uma abordagem gerencial, Segunda edição, LTC - Livros Técnicos e Científicos Editora S.A., 1998

Assinaturas:

Professor responsável:



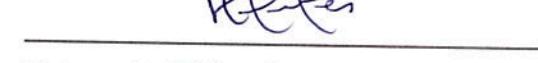
Patricia Zenf Marchiori

Coordenador do Curso:



Patricia Zenf Marchiori

Chefe do Departamento:



Helena de Fátima Nunes Silva

UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ
SETOR DE CIÊNCIAS HUMANAS, LETRAS E ARTES
Departamento de Informática Básica
~~Disciplina Disseminação Seletiva da Informação~~ Hb063
Professor Ricardo Triska *INFORMÁTICA
BÁSICA*

Programa da disciplina – Semestre 2000-2

1. Algoritmos

- Conceito de algoritmo
- Representação de algoritmos em pseudocódigo (português estruturado)
- Conceito de processamento
- Conceitos de instruções de entrada e saída
- Conceitos de variável e de memória, instrução de atribuição de valor
- Estruturas de controle: seqüência simples, repetição (enquanto) e seleção (se então senão)
- Princípios de programação estruturada

2. Sistemas de computação

- Evolução dos sistemas de computação
- Componentes de um sistema de computação (hardware e software)
- Tipos de programas
- Conceito de sistema operacional e de sistemas mono e multi-usuário
- Conceito de interface-usuário
- Conceitos de linguagem de alto e baixo nível e de compiladores
- Componentes de um microcomputador, e funções de cada um deles

3. Ambiente Windows

- Conceitos de ambiente gráfico, aplicativos padrão e capacidade de transferência de dados entre aplicativos
- Sistema de arquivos (estrutura e operações)

4. Uso básico do Word

- Criação, armazenamento e recuperação de textos para edição
- Funções de entrada e saída, de edição e de transferência de dados entre diferentes documentos
- Destaque de texto: negrito, sublinhado e itálico

- Formatação de parágrafo: colunas de texto, alinhamento, margens e distanciamento entre linhas
- Itemização do texto: marcadores e numeração
- Paginação e numeração de páginas
- Criação e formatação de tabelas
- Procura e substituição de cadeias

5. Uso avançado das funções de edição

6. Uso básico da planilha Excel

- Criação, armazenamento e recuperação de planilhas para edição
- Funções de entrada e saída, de cálculo e de transferência de dados entre diferentes documentos

7. Serviços básicos da Internet

- Histórico da internet e da Rede Nacional de Pesquisa
- Conceitos de endereçamento e de aplicações cliente-servidor
- Conceitos de correio eletrônico, terminal remoto e transferência de arquivos
- Uso dos serviços básicos

8. Serviços de informação avançados na Internet

- Histórico
- Sistemas de informação pessoais e organizacionais
- Serviços de busca
- Conceitos de assunto e de palavra chave
- Refinamento da busca de informação

9. Laboratório livre supervisionado