

**PLANO DE ENSINO DE DISCIPLINA
 (FICHA Nº 2)**

Disciplina: Engenharia de software	Código: SIN135
Válido para: 2013 (X) 1º semestre () 2º semestre () Anual () Modular	
Ofertada para o curso: Gestão da Informação	

DADOS DA FICHA 1	Natureza: (X) Obrigatória () Optativa
	Modalidade: (X) Presencial () EaD () 20% EaD
	Pré-requisitos:
	Co-requisitos:
	C.H. Total: 60
	C.H. Semanal (Conforme Resolução 15/10 CEPE) Padrão (Teórica): 4 Laboratório (Prática): Campo: Estágio: Orientação: 45
	EMENTA Introdução à engenharia de software e os paradigmas de desenvolvimento estruturado e orientado a objetos. Implementação, verificação, validação e manutenção de software.

UNIDADES DIDÁTICAS
<ol style="list-style-type: none"> 1. Engenharia de software 2. Paradigmas estruturado e orientado a objetos para desenvolvimento de sistemas de informação 3. Levantamento, especificação e documentação de requisitos necessários à modelagem de sistemas de informação 4. Estimativas e métricas para elaboração e controle de projetos de software: pontos por função, pontos por objeto, pontos por caso de uso 5. Projeto e modelagem de sistemas de informação utilizando padrões (<i>design patterns</i>) 6. Testes e documentação de sistemas.

OBJETIVOS
Geral Compreender a engenharia de software e seus paradigmas, bem estreita relação da gestão da informação com a mesma em função do ciclo da informação.
Específicos
<ul style="list-style-type: none"> • Reconhecer a importância dos projetos de software e seus controles para no ambiente de informação moderno; • Conhecer paradigmas de desenvolvimento de sistemas; • Compreender técnicas de levantamento de requisitos, especificação, projeto, controle e documentação de sistemas; • Conhecer e praticar técnicas de estimativas para sistemas de informação; • Realizar tarefas básicas de modelagem orientada a objetos e por padrões Utilizar métricas para estimativas; • Realizar controle de custos em projetos.

PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS
Exposição teórica. Discussões e exercícios baseados em leitura prévia dos capítulos indicados dos livros texto e material de apoio fornecido.

FORMAS DE AVALIAÇÃO
Uma prova a cada bimestre.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (3 TÍTULOS)
BEZERRA, Eduardo. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML . 2a. Ed. São Paulo:



Campus, 2007.

GAMMA, Erich, HELM, Richard, JOHNSON, Ralph, VLISSIDES, John. **Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos**. 3ª Ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software**. 6ª ed. São Paulo: McGraw Hill, 2006.

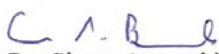
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (2 TÍTULOS)

PAULA FILHO, Wilson de Pádua. **Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões**. 3 ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software**. 6ª ed. São Paulo: Addison-Wesley, 2003.

Professor da Disciplina: Cicero Aparecido Bezerra

Assinatura:


Prof. Dr. Cicero Aparecido Bezerra
Depto. de Ciência e Gestão da Informação - UFPR
Matricula 200.251

Coordenação do Curso:

Assinatura:

Chefe de Departamento:

Assinatura: