



**PLANO DE ENSINO DE DISCIPLINA  
(FICHA Nº 2)**

<b>Disciplina:</b> Engenharia de software	<b>Código:</b> SIN135
<b>Válido para:</b> 2015 ( ) 1º semestre (X) 2º semestre ( ) Anual ( ) Modular	
<b>Ofertada para o curso:</b> Gestão da Informação	

<b>DADOS DA FICHA 1</b>	<b>Natureza:</b> (X) Obrigatória ( ) Optativa
	<b>Modalidade:</b> (X) Presencial ( ) EaD ( ) 20% EaD
	<b>Pré-requisitos:</b>
	<b>Co-requisitos:</b>
	<b>C.H. Total:</b> 60
	<b>C.H. Semanal (Conforme Resolução 15/10 CEPE)</b> Padrão (Teórica): 60 Laboratório (Prática): Campo: Estágio: Orientação:
<b>EMENTA</b> Introdução à engenharia de software e os paradigmas de desenvolvimento estruturado e orientado a objetos. Implementação, verificação, validação e manutenção de software.	

**UNIDADES DIDÁTICAS**

1. Engenharia de software
2. Paradigmas estruturado e orientado a objetos para desenvolvimento de sistemas de informação
3. Levantamento, especificação e documentação de requisitos necessários à modelagem de sistemas de informação
4. Projeto e modelagem de sistemas de informação
5. Testes e documentação de sistemas.

**OBJETIVOS**

**Geral**

Compreender a engenharia de software e seus paradigmas, bem estreita relação da gestão da informação com a mesma em função do ciclo da informação.

**Específicos**

- Reconhecer a importância dos projetos de software e seus controles para no ambiente de informação moderno;
- Conhecer paradigmas de desenvolvimento de sistemas;
- Compreender técnicas de levantamento de requisitos, especificação, projeto, controle e documentação de sistemas;
- Conhecer e praticar técnicas de estimativas para sistemas de informação;
- Realizar tarefas básicas de modelagem orientada a objetos e por padrões Utilizar métricas para estimativas;
- Realizar controle de custos em projetos.

**PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS**

Exposição teórica.

Discussões e exercícios baseados em leitura prévia dos capítulos indicados dos livros texto e material de apoio fornecido.

**FORMAS DE AVALIAÇÃO**

Uma prova a cada bimestre.

**BIBLIOGRAFIA BÁSICA (3 TÍTULOS)**

BEZERRA, Eduardo. **Princípios de análise e projeto de sistemas com UML**. 2a. Ed. São Paulo: Campus, 2007.

GAMMA, Erich, HELM, Richard, JOHNSON, Ralph, VLISSIDES, John. **Padrões de projeto: soluções**



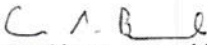
reutilizáveis de software orientado a objetos. 3ª Ed. Porto Alegre: Bookman, 2007.  
PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software**. 6ª ed. São Paulo: McGraw Hill, 2006.

**BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (2 TÍTULOS)**

PAULA FILHO, Wilson de Pádua. **Engenharia de software: fundamentos, métodos e padrões**. 3 ed.  
Rio de Janeiro: LTC, 2009.  
SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de software**. 6ª ed. São Paulo: Addison-Wesley, 2003.

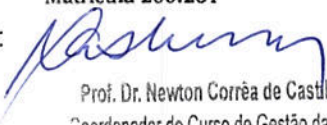
Professor da Disciplina: Cicero Aparecido Bezerra

Assinatura:

  
Prof. Dr. Cicero Aparecido Bezerra  
Depto. de Ciência e Gestão da Informação - UFPR  
Matricula 200.251

Coordenação do Curso:

Assinatura:

  
Prof. Dr. Newton Corrêa de Castilho Junior  
Coordenador do Curso de Gestão da Informação  
Matriculas: 192660 - 1563489

Chefe de Departamento:

Assinatura:

