



**PLANO DE ENSINO DE DISCIPLINA
(FICHA Nº 2)**

Disciplina: Algoritmos	Código: SIN153
Válido para: 2013 () 1º semestre (X) 2º semestre () Anual () Modular	
Ofertada para o curso: Gestão da Informação	

DADOS DA FICHA 1	Natureza: (X) Obrigatória () Optativa
	Modalidade: (X) Presencial () EaD () 20% EaD
	Pré-requisitos:
	Co-requisitos:
	C.H. Total: 45
	C.H. Semanal (Conforme Resolução 15/10 CEPE) Padrão (Teórica): 45 Laboratório (Prática): Campo: Estágio: Orientação:
EMENTA Introdução aos algoritmos voltados à resolução de programas.	

UNIDADES DIDÁTICAS
4.1 Algoritmos
4.1.1 Conceitos básicos
4.1.2 Descrição narrativa
4.2 Instruções primitivas e tipos de dados
4.2.1 Atribuição
4.2.2 Entrada de dados
4.2.3 Saída de Dados
4.2.4 Constantes e variáveis
4.3 Expressões
4.3.1 Expressões Aritméticas
4.3.2 Expressões Lógicas
4.3.3 Operadores Lógicos
4.3.4 Tabela Verdade
4.4 Estruturas de controle
4.4.1 Estrutura de Decisão
4.4.2.1 Simples
4.4.2.2 Composta
4.4.3.3 Encadeada
4.4.3.4 Decisão de múltipla escolha
4.4.2 Estrutura de Repetição
4.4.2.1 Repetições finitas
4.4.2.2 Repetições condicionais
4.5 Estruturas de dados homogêneas
4.5.1 Vetores
4.5.2 Matrizes
OBJETIVOS
Geral Desenvolver um modo sistemático de raciocínio, concentrando-se na lógica empregada na abordagem e na solução dos problemas apresentados.

Específicos

- Organizar o raciocínio empregado na solução de problemas rotineiros e expressá-los na forma de algoritmos.
- Compreender os processos básicos de desenvolvimento de programas computacionais.
- Desenvolver programas computacionais de baixa complexidade.

PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

Aulas expositivas.

Problemas apresentados e resolvidos pelo professor.

Apresentação de problemas com resolução pelos alunos.

FORMAS DE AVALIAÇÃO

Uma prova a cada bimestre.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (3 TÍTULOS)

AGUILLAR, Luis Joyanes. **Fundamentos de programação**: algoritmos, estruturas de dados e objetos. São Paulo: McGraw-Hill, 2008.

ASCENCIO, Ana Fernanda Gomes & CAMPOS, Edilene Aparecida Veneruchi de. **Fundamentos da programação de computadores**: algoritmos, pascal e c/c++. São Paulo: Prentice Hall, 2002.

MANZANO, José Augusto N. G. & OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. **Algoritmos**: lógica para desenvolvimento de programação de computadores. São Paulo: Érica, 2006.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (2 TÍTULOS)

ARAÚJO, Everton Coimbra de. **Algoritmos**: fundamento e prática. Florianópolis: Visual Books, 2005.

GUIMARÃES, Angelo de Moura & LAGES, Newton Alberto de Castilho. **Algoritmos e estruturas de dados**. Rio de Janeiro: LTC, 1994.

Professor da Disciplina: Cicero Aparecido Bezerra

Assinatura:



Prof. Dr. Cicero Aparecido Bezerra
Depto. de Ciência e Gestão da Informação - UFPR
Matrícula 200.251

Coordenação do Curso:

Assinatura:

Chefe de Departamento:

Assinatura: