

## PLANO DE ENSINO DE DISCIPLINA (FICHA N° 2)

<b>Disciplina:</b> Programação de Computadores para Gestão da Informação	<b>Código:</b> SIN156
<b>Válido para:</b> 2013 <input checked="" type="checkbox"/> 1º semestre <input type="checkbox"/> 2º semestre <input type="checkbox"/> Anual <input type="checkbox"/> Modular	
<b>Ofertada para o curso:</b> Gestão da Informação	

<b>DADOS DA FICHA 1</b>	<b>Natureza:</b> <input checked="" type="checkbox"/> Obrigatória <input type="checkbox"/> Optativa
	<b>Modalidade:</b> <input checked="" type="checkbox"/> Presencial <input type="checkbox"/> EaD <input type="checkbox"/> 20% EaD
	<b>Pré-requisitos:</b>
	<b>Co-requisitos:</b>
	<b>C.H. Total:</b> 60
	<b>C.H. Semanal (Conforme Resolução 15/10 CEPE)</b> Padrão (Teórica):                      Laboratório (Prática): 4      Campo:                      Estágio:                      Orientação: 45
<b>EMENTA</b> Programação de computadores na organização da informação e do conhecimento.	

<b>UNIDADES DIDÁTICAS</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Conceitos gerais: estrutura de um programa PHP, tipos de dados, operadores</li> <li>2. Estruturas de controle condicionais</li> <li>3. Estruturas de controle de repetição</li> <li>4. Funções</li> <li>5. Variáveis indexadas (vetor e matriz)</li> <li>6. PHP e HTML</li> <li>7. PHP e Banco de dados</li> </ol>
<b>OBJETIVOS</b>
<b>Geral</b> Desenvolver um modo sistemático de raciocínio, concentrando-se na lógica empregada na abordagem e na solução dos problemas relacionados à gestão da informação passíveis de solução através de uma linguagem de programação.
<b>Específicos</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Compreender os processos básicos de desenvolvimento de programas de computadores;</li> <li>• Identificar as estruturas de programação e associá-las à resolução de problemas;</li> <li>• Desenvolver conhecimentos básicos de programação de computadores para a solução de problemas relacionados à gestão da informação.</li> </ul>
<b>PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS</b> Exposição de problemas passíveis de solução por meio de uma linguagem de programação; Exposição sobre a tradução de um algoritmo para uma linguagem de programação; Solução dos problemas apresentados sob a forma de um programa de computador; Desenvolvimento de programas computacionais em laboratório.
<b>FORMAS DE AVALIAÇÃO</b> Uma prova a cada bimestre.
<b>BIBLIOGRAFIA BÁSICA (3 TÍTULOS)</b> NIEDERAUER, Juliano. <b>Desenvolvendo websites com PHP</b> . São Paulo: Novatec, 2004. CONVERSE, Tim. <b>PHP: a Bíblia</b> . Rio de Janeiro: Campus, 2003. SOARES, Wallace. <b>PHP 5: conceitos, programação e integração com banco de dados</b> . São Paulo: Érica, 2006.
<b>BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (2 TÍTULOS)</b>



GUTMANS, Andi. **PHP 5: programação poderosa**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005.  
MUTO, Claudio Adonai. **PHP & MySQL: guia introdutório**. Rio de Janeiro: Brasport, 2004.

Professor da Disciplina: Cicero Aparecido Bezerra

Assinatura:

A handwritten signature in blue ink, appearing to read "C. A. Bezerra".

Prof. Dr. Cicero Aparecido Bezerra  
Dept. de Ciência e Gestão da Informação - UFPR  
Matrícula 200.251

Coordenação do Curso:

Assinatura:

Chefe de Departamento:

Assinatura: