

**PROGRAMA DA DISCIPLINA**  
**FICHA Nº 2 (variável)**

<b>Disciplina</b>	Programação de Computadores para Gestão da Informação	<b>Código</b>	SIN156
<b>Válida para</b> o 2º semestre de 2012	Semestral (X) Anual ( )	Modular ( )	
<b>Natureza</b>	Obrigatória (X) Optativa ( )		
<b>Modalidade</b>	Presencial (X) EaD ( )	20% EaD ( )	
<b>Pré-requisito</b>			
<b>Co-requisito</b>			

<b>Carga horária total</b>	60 horas-aula								
<b>Carga horária semanal (conforme Resolução 15/10-CEPE)</b>									
Padrão (Teórica)	20	Laboratório (Prática)	40	Campo	00	Estágio	00	Orientação	00
<b>Modalidade</b>									
Presencial (X) EaD ( ) 20% EaD ( )									
<b>Ementa</b>									
Programação de computadores na organização da informação e do conhecimento.									
<b>Unidades didáticas</b>									
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Conceitos gerais: estrutura de um programa PHP, tipos de dados, operadores</li> <li>2. Estruturas de controle condicionais</li> <li>3. Estruturas de controle de repetição</li> <li>4. Funções</li> <li>5. Variáveis indexadas (vetor e matriz)</li> <li>6. PHP e HTML</li> <li>7. PHP e Banco de dados</li> </ol>									
<b>Objetivos</b>									
<b>Geral</b>									
Desenvolver um modo sistemático de raciocínio, concentrando-se na lógica empregada na abordagem e na solução dos problemas relacionados à gestão da informação passíveis de solução através de uma linguagem de programação.									
<b>Específicos</b>									
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compreender os processos básicos de desenvolvimento de programas de computadores;</li> <li>• Identificar as estruturas de programação e associá-las à resolução de problemas;</li> <li>• Desenvolver conhecimentos básicos de programação de computadores para a solução de problemas relacionados à gestão da informação.</li> </ul>									
<b>Procedimentos didáticos</b>									
Exposição de problemas passíveis de solução por meio de uma linguagem de programação; Exposição sobre a tradução de um algoritmo para uma linguagem de programação; Solução dos problemas apresentados sob a forma de um programa de computador; Desenvolvimento de programas computacionais em laboratório.									
<b>Formas de avaliação</b>									
Uma prova a cada bimestre.									
<b>BIBLIOGRAFIA BÁSICA (3 títulos)</b>									
NIEDERAUER, Juliano. <b>Desenvolvendo websites com PHP</b> . São Paulo: Novatec, 2004.									
CONVERSE, Tim. <b>PHP: a Bíblia</b> . Rio de Janeiro: Campus, 2003.									
SOARES, Wallace. <b>PHP 5: conceitos, programação e integração com banco de dados</b> . São Paulo: Érica, 2006.									



UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ  
SETOR DE CIÊNCIAS SOCIAIS APLICADAS  
**Departamento de Ciência e Gestão da Informação**



**BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (2 títulos)**

GUTMANS, Andi. **PHP 5: programação poderosa**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005.  
MUTO, Claudio Adonai. **PHP & MySQL: guia introdutório**. Rio de Janeiro: Brasport, 2004.

*C. Aze* Prof. Dr. Cicero Aparecido Bezerra  
Professor da ~~disciplina~~ Ciência e Gestão da Informação - UFPR  
Matrícula 200.251

*S. Kraemer* Chefe de Departamento

Profª. Ligia Leindorf Bartz *rrachas*  
Chefe do Dep. de Ciência e  
Gestão da Informação  
Matrículas 6342702 - 10150