



**PLANO DE ENSINO DE DISCIPLINA
(FICHA Nº 2)**

Disciplina: Introdução à Lógica	Código: SIN164
Válido para: 2016 (X) 1º semestre () 2º semestre () Anual () Modular	
Ofertada para o curso: Gestão da Informação	

DADOS DA FICHA 1	Natureza: (X) Obrigatória () Optativa
	Modalidade: (X) Presencial () EaD () 20% EaD
	Pré-requisitos:
	Co-requisitos:
	C.H. Total: 45
	C.H. Semanal (Conforme Resolução 15/10 CEPE) Padrão (Teórica): 3 Laboratório (Prática): Campo: Estágio: Orientação:
EMENTA Apresentação e discussão dos conceitos lógicos e suas aplicações nas formas de inferência, bem como abordagem dos aspectos teóricos e práticos de resolução de teoremas lógicos no cálculo proposicional e de predicados.	

UNIDADES DIDÁTICAS

- 4.1 Princípios de lógica
 - 4.1.1 Conceitos básicos
 - 4.1.2 Descrição narrativa
- 4.2 Instruções para estruturação de problemas
 - 4.2.1 Atribuição
 - 4.2.2 Entrada de dados
 - 4.2.3 Saída de Dados
 - 4.2.4 Constantes e variáveis
- 4.3 Expressões
 - 4.3.1 Expressões Aritméticas
 - 4.3.2 Expressões Lógicas
 - 4.3.3 Operadores Lógicos
 - 4.3.4 Tabela Verdade
- 4.4 Estruturas de controle
 - 4.4.1 Estrutura de Decisão
 - 4.4.2.1 Simples
 - 4.4.2.2 Composta
 - 4.4.3.3 Encadeada
 - 4.4.3.4 Decisão de múltipla escolha
 - 4.4.2 Estrutura de Repetição
 - 4.4.2.1 Repetições finitas
 - 4.4.2.2 Repetições condicionais

OBJETIVOS

Geral

Desenvolver um modo sistemático de raciocínio, concentrando-se na lógica empregada na abordagem e na solução dos problemas apresentados.

Específicos

- Organizar o raciocínio empregado na solução de problemas rotineiros e expressá-los na forma de uma



estrutura lógica.

- Compreender os processos básicos de desenvolvimento de programas computacionais para solução de problemas.

PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

Aulas expositivas.

Problemas apresentados e resolvidos pelo professor.

Apresentação de problemas com resolução pelos alunos.

FORMAS DE AVALIAÇÃO

Uma prova a cada bimestre.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (3 TÍTULOS)

FORBELLONE, André Luiz Villar. **Lógica de programação**: a construção de algoritmos e estruturas de dados. São Paulo: Makron, 1993.

MANZANO, José Augusto N. G. & OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. **Algoritmos**: lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 26 ed. São Paulo: Érica, 2013.

SOUZA, João Nunes de. **Lógica para ciência da computação**: uma introdução concisa. 2 ed. Rio de Janeiro : Elsevier, 2008.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (2 TÍTULOS)

ALENCAR FILHO, Edgard de. **Introdução á lógica matemática**. São Paulo: Nobel, 1995.

POLYA, George. **A arte de resolver problemas**: um novo aspecto do método matemático. Rio de Janeiro: Interciência, 1995.


Professor da Disciplina: Cicero Aparecido Bezerra

Assinatura:


Prof. Dr. Cicero Aparecido Bezerra
Depto. de Ciência e Gestão da Informação - UFPR
Matrícula 200.251

Coordenação do Curso:

Assinatura:


Prof. Dr. Rodrigo Botelho Francisco
Departamento de Ciência e gestão
da Informação
Matrícula: 1422358

Chefe de Departamento:

Assinatura:


Edineide C. Pereira, 24/2/16.

