

**PLANO DE ENSINO DE DISCIPLINA  
(FICHA Nº 2)**

<b>Disciplina:</b> Introdução à Lógica	<b>Código:</b> SIN164
<b>Válido para:</b> 2017 (X) 1º semestre ( ) 2º semestre ( ) Anual ( ) Modular	
<b>Ofertada para o curso:</b> Gestão da Informação	

<b>DADOS DA FICHA 1</b>	<b>Natureza:</b> (X) Obrigatória ( ) Optativa
	<b>Modalidade:</b> (X) Presencial ( ) EaD ( ) 20% EaD
	<b>Pré-requisitos:</b>
	<b>Co-requisitos:</b>
	<b>C.H. Total:</b> 45
	<b>C.H. Semanal (Conforme Resolução 15/10 CEPE)</b> Padrão (Teórica): 3 Laboratório (Prática): Campo: Estágio: Orientação:
	<b>EMENTA</b> Apresentação e discussão dos conceitos lógicos e suas aplicações nas formas de inferência, bem como abordagem dos aspectos teóricos e práticos de resolução de teoremas lógicos no cálculo proposicional e de predicados.

<b>UNIDADES DIDÁTICAS</b>	
1	Princípios de lógica
1.1	Conceitos básicos
1.2	Descrição narrativa
2	Instruções para estruturação de problemas
2.1	Atribuição
2.2	Entrada de dados
2.3	Saída de Dados
2.4	Constantes e variáveis
3	Expressões
3.1	Expressões Aritméticas
3.2	Expressões Lógicas
3.3	Operadores Lógicos
3.4	Tabela Verdade
4	Estruturas de controle
4.1	Estrutura de Decisão
4.2.1	Simple
4.2.2	Composta
4.3.3	Encadeada
4.3.4	Decisão de múltipla escolha
4.2	Estrutura de Repetição
4.2.1	Repetições finitas
4.2.2	Repetições condicionais
5	Variáveis compostas
5.1	Unidimensionais
5.2	Multidimensionais
<b>OBJETIVOS</b>	
<b>Geral</b>	
Desenvolver um modo sistemático de raciocínio, concentrando-se na lógica empregada na abordagem e na	

solução dos problemas apresentados.

**Específicos**

- Organizar o raciocínio empregado na solução de problemas rotineiros e expressá-los na forma de uma estrutura lógica.
- Compreender os processos básicos de desenvolvimento de programas computacionais para solução de problemas.

**PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS**

Aulas expositivas.  
Problemas apresentados e resolvidos pelo professor.  
Apresentação de problemas com resolução pelos alunos.

**FORMAS DE AVALIAÇÃO**

A avaliação será baseada em duas provas individuais. A nota será composta da seguinte maneira:

- Prova 1: 50%
- Prova 2: 50%

**BIBLIOGRAFIA BÁSICA (3 TÍTULOS)**

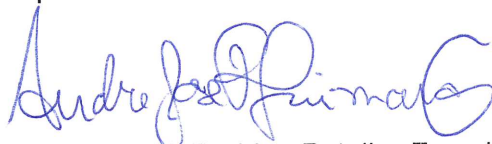
FORBELLONE, André Luiz Villar. **Lógica de programação**: a construção de algoritmos e estruturas de dados. São Paulo: Makron, 1993.  
MANZANO, José Augusto N. G. & OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. **Algoritmos**: lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 26 ed. São Paulo: Érica, 2013.  
SOUZA, João Nunes de. **Lógica para ciência da computação**: uma introdução concisa. 2 ed. Rio de Janeiro : Elsevier, 2008.

**BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (2 TÍTULOS)**

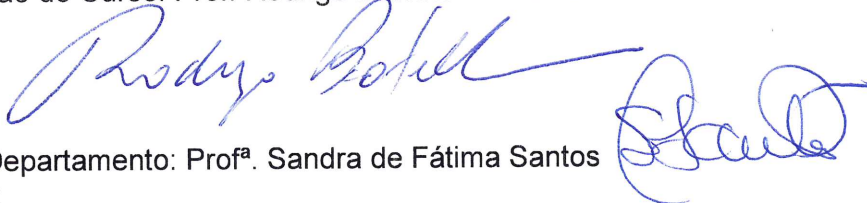
ALENCAR FILHO, Edgard de. **Introdução á lógica matemática**. São Paulo: Nobel, 1995.  
POLYA, George. **A arte de resolver problemas**: um novo aspecto do método matemático. Rio de Janeiro: Interciência, 1995.

SANTANCHÊ, A. **Aprendendo a programar**. Disponível em:  
<[https://www.youtube.com/playlist?list=PL3JRjVnXiTBasfDNKyRol\\_-HIPVYFQV-G](https://www.youtube.com/playlist?list=PL3JRjVnXiTBasfDNKyRol_-HIPVYFQV-G)>. Acesso em: 5 mar. 2017.

Professor da Disciplina: Prof. André José Ribeiro Guimarães  
Assinatura:



Coordenação do Curso: Prof. Rodrigo Botelho-Francisco  
Assinatura:



Chefe de Departamento: Prof<sup>a</sup>. Sandra de Fátima Santos  
Assinatura:

