

**UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARANÁ**

INFORMAÇÃO Nº 210/2018/UFPR/R/SA/DECIGI

FICHA Nº 2 (VARIÁVEL)**Disciplina:** Introdução à Lógica**Código:** SIN164**Válido para:** 2/2018**Ofertada para o curso:** Gestão da Informação**1. DADOS DA FICHA 1****Natureza:** () obrigatória () optativa | () Semestral () Anual () Modular**Modalidade:** () Presencial () Totalmente EaD () 20% EaD**Pré-requisito:** Não há**Co-requisito:** Não há**C.H. Total:****C.H. Semanal** (Conforme Resolução 15/10-CEPE):Padrão (PD): Laboratório (LB): Campo (CP): Estágio (Es): Orientada (OR): Prática
Específica (PE):**EMENTA (Unidade Didática)**

Apresentação e discussão dos conceitos lógicos e suas aplicações nas formas de inferência, bem como abordagem dos aspectos teóricos e práticos de resolução de teoremas lógicos no cálculo proposicional e de predicados.

2. PROGRAMA (ITENS DE CADA UNIDADE DIDÁTICA)

- 1 Princípios de lógica
 - 1.1 Conceitos básicos
 - 1.2 Descrição narrativa

2 Instruções para estruturação de problemas

2.1 Atribuição

2.2 Entrada de dados

2.3 Saída de Dados

2.4 Constantes e variáveis

3 Expressões

3.1 Expressões Aritméticas

3.2 Expressões Lógicas

3.3 Operadores Lógicos

3.4 Tabela Verdade

4 Estruturas de controle

4.1 Estrutura de Decisão

4.2.1 Simples

4.2.2 Composta

4.3.3 Encadeada

4.3.4 Decisão de múltipla escolha

4.2 Estrutura de Repetição

4.2.1 Repetições finitas

4.2.2 Repetições condicionais

5 Variáveis compostas

5.1 Unidimensionais

5.2 Multidimensionais

3. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Desenvolver um modo sistemático de raciocínio, concentrando-se na lógica empregada na abordagem e na solução dos problemas apresentados.

Objetivos específicos:

- Organizar o raciocínio empregado na solução de problemas rotineiros e expressá-los na forma de uma estrutura lógica.
- Compreender os processos básicos de desenvolvimento de programas computacionais para solução de problemas.

4. PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

Aulas expositivas.

Problemas apresentados e resolvidos pelo professor.

Apresentação de problemas com resolução pelos alunos.

5. FORMAS DE AVALIAÇÃO

A avaliação será baseada em duas provas individuais. A nota será composta da seguinte maneira:

- Prova 1: 50%
- Prova 2: 50%

6. BIBLIOGRAFIA BÁSICA (3 TÍTULOS):

MAKINSON, D. **Sets, Logic and Maths for Computing. recurso eletrônico.** London: Springer London, 2008. (Undergraduate Topics in Computer Science.). ISBN: 9781846288456. Disponível <<http://search.ebscohost.com/login.aspx?direct=true&AuthType=cookie%2cip%2cshib&db=cat03330a&AN=fpr.000310405&lang=pt-br&site=eds-live>>. Acesso em: 11/6/2018.

MANZANO, José Augusto N. G. & OLIVEIRA, Jayr Figueiredo de. **Algoritmos: lógica para desenvolvimento de programação de computadores.** 26 ed. São Paulo: Érica, 2013.

SOUZA, João Nunes de. **Lógica para ciência da computação: uma introdução concisa.** 2 ed. Rio de Janeiro : Elsevier, 2008.

7. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (2 TÍTULOS):

ALVES, W.P. **Linguagem E Lógica De Programação.** ISBN: 9788536506258. Erica, 2014.

FORBELLONE, André Luiz Villar. **Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados.** São Paulo: Makron, 1993.

Curitiba, 14 de agosto de 2018.

Documento assinado eletronicamente por **CELSO YOSHIKAZU ISHIDA, PROFESSOR 3 GRAU**, em 14/08/2018, às 10:24, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida [aqui](#) informando o código verificador **1156858** e o código CRC **EFD490BA**.

Referência: Processo nº 23075.037713/2018-98

SEI nº 1156858