



PLANO DE ENSINO DE DISCIPLINA
(FICHA Nº 2)

Disciplina: Modelagem de sistemas	Código: SIN-174
Válido para: 2015 (X) 1º Semestre () 2º Semestre Anual () Modular ()	
Ofertada para o curso: Gestão da Informação	

D A D O S D A F I C H A 1	Natureza: (X) obrigatória () optativa
	Modalidade: () Presencial () EaD (x) 20% EaD
	Pré-requisito(s): não possui
	Co-requisito(s): não possui
	C.H. Total: 45 C.H. Semanal (Conforme Resolução 15/10-CEPE): Padrão (Teórica): 02 Laboratório (Prática): 01 Campo: 00 Estágio: 00 Orientação: 00
EMENTA Modelagem de sistemas de informação usando a UML; levantamento, especificação e registro de requisitos e documentação de sistemas.	

JUSTIFICATIVA PARA OFERTA PARCIALMENTE A DISTÂNCIA

Nesta disciplina há vários momentos em que o espaço limitado das horas de aula presenciais são insuficientes à reflexão necessária à elaboração de diagramas e abstrações. Igualmente há necessidade de pesquisa e, conforme o projeto que está sendo desenvolvido, visita a usuários e instalações de empresas.

UNIDADES DIDÁTICAS

A - Teoria

1. Necessidade de modelagem e documentação
2. Comunicação analista x usuário
3. Levantamento de requisitos funcionais e não funcionais
4. Modelos de negócios com BPMN *versus* modelos de sistemas
5. Desenho de sistemas de informação utilizando técnicas orientadas a objetos
6. Padrões de modelagem de sistemas de informação
7. Documentação de modelagem de sistemas de informação

B – Trabalhos Teórico-práticos

1. Desenvolvimento de modelo de requisitos
2. Ligação do modelo de negócios BPMN com o modelo de sistemas
3. Desenvolvimento de modelo de SI

OBJETIVOS

Compreender as formas utilizáveis para levantamento de requisitos de sistemas de informação.

Discutir problemas de comunicação analista x usuário.

Refletir acerca dos problemas enfrentados na modelagem de SI.

Compreender a ligação entre os modelos BPMN desenvolvidos na disciplina de gestão de processos e a elaboração de sistemas de informação.

Apresentar panorama das melhores práticas de mercado para soluções de modelagem de TI utilizadas pelas organizações.

Ao final da disciplina, os participantes terão adquirido:

Conhecimento – das melhores práticas em modelagem de sistemas de informação utilizando a UML.

Habilidade – de elaboração de modelos de requisitos e demais artefatos de SI.

Atitude – de respeito ao processo de comunicação analista x usuário.

Competência – para levantamento de requisitos e sua documentação visando a implementação de SI nas organizações.

PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

Aulas teóricas expositivo-dialógicas.

Discussão de casos, legislação e práticas de mercado.

Apresentação e palestras pelos alunos / equipes, seguidas de debates e/ ou relatórios críticos postados no ambiente virtual de aprendizagem.

Trabalhos em equipe, em sala de aula e fora dela, incluindo ambiente virtual de aprendizagem.

ATIVIDADES NÃO PRESENCIAIS

1. Sistema de comunicação: mensagens e fórum permanente da disciplina disponível no AVA (ambiente Moodle do DECIGI, de conhecimento dos alunos). Comunicação por telefone em horário comercial (ramal do gabinete dos professores, passado aos alunos no primeiro dia de aulas).
2. Tutoria: presencial nos gabinetes dos professores, às quintas-feiras no período da manhã; a distância, por meio de mensagens no AVA. O próprio professor atua como tutor, em horários dentro do período previsto de atividades;



3. Material didático: bibliografia indicada na disciplina e sugerida para cada atividade, além do material de aulas (cópias de transparências e artigos) disponibilizados no AVA;
4. Infra-estrutura: laboratórios didáticos e rede Wi-Fi do Setor. O AVA é mantido por professores do DECIGI;
5. Ambientação: por tratar-se de disciplina de 3º período e dada a vivência dos alunos no AVA, não será necessário momento especial de ambientação. Porém, os professores estão em seus gabinetes à disposição para sanar dúvidas e auxiliar;
6. Controle de frequência: nos momentos presenciais será realizada por meio de lista passada em sala ou chamada oral; nos momentos EAD pela entrega das tarefas propostas e/ ou participação, conforme o caso, dentro do período previsto para a realização das atividades.

FORMAS DE AVALIAÇÃO

Frequência obrigatória em 75% das atividades didáticas presenciais. A presença nas atividades não presenciais será computada a partir da entrega das mesmas no período previsto para cada uma delas.

NOTA 1: avaliação individual a partir das atividades postadas no ambiente virtual de aprendizagem da disciplina (incluindo relatórios/ resultados daquelas desenvolvidas em sala de aula ou em campo e no ambiente virtual).

- a parte desenvolvida presencialmente e postada no ambiente para registro e controle corresponderá a 60% da Nota 1, e a parte desenvolvida exclusivamente a distância corresponderá a 40% da Nota 1 ($\text{Nota 1} = \text{presenciais} \cdot 0,6 + \text{distancia} \cdot 0,4$);
- as atividades deverão ser desenvolvidas de acordo com o cronograma combinado em sala.

NOTA 2: avaliação escrita individual, a realizar-se no último dia de aula da disciplina.

MÉDIA DA DISCIPLINA: média aritmética das duas notas $[(\text{Nota 1} + \text{Nota 2}) / 2]$.

Observação: a avaliação presencial e de atividades presenciais representa 80% da média, e a avaliação de atividades EAD representa 20% da média desta disciplina, respeitando-se, portanto, a legislação pertinente.



BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

BEZERRA, Eduardo. **Princípios de análise e projeto de sistemas com UML**. 2a. Ed. São Paulo: Campus, 2007.

GAMMA, Erich, HELM, Richard, JOHNSON, Ralph, VLISSIDES, John. Padrões de projeto. Soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. 3ª Ed. Porto Alegre : Bookman, 2007.

BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. **UML**. Guia do usuário. Rio de Janeiro : Campus, 2000.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

PRESSMAN, Roger S.. **Engenharia de software**. 6ª ed. São Paulo: McGraw Hill, 2006.

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 6ª ed. São Paulo: Addison-Wesley, 2003.

Professores da Disciplina:

sim

Prof. Dr. José Simão de Paula Pinto

Assinatura:

[Handwritten signature]

Prof. Dr. Egon Walter Wildauer

Assinatura:

Coordenação do Curso: *NEWTON C. DE CASTILHO JR*

Assinatura:

[Handwritten signature]

Chefe de Departamento: *Edmeire C. Pereira*

Assinatura:

NOTA: o conteúdo desta Ficha 2 foi revisto em função de reunião ocorrida com a equipe pedagógica do CIPEAD em 29/04/2015 na sala de reuniões do Setor, tendo sido incluídas informações quanto à modalidade EAD e o cronograma que segue.


Programação de aulas – a cópia de tela a seguir refere-se ao já programado no AVA da disciplina. Corresponde ao material pedagógico e programação de entrega de tarefas que são desenvolvidas em sala e extra-classe, para registro e controle (já houve tarefas entregues, as quais já foram corrigidas e o retorno foi dado aos alunos).


As aulas EAD serão ajustadas, em função do determinado na reunião pedagógica, para atividades a serem realizadas nas três penúltimas aulas, atividades estas que correspondem essencialmente a exercícios e orientação ao trabalho da disciplina - as quais estavam previstas para ocorrerem em momentos presenciais e podem ser facilmente ajustadas para EAD com o suporte tecnológico existente sem perda de qualidade (embora com mais trabalho aos professores).


Programação

ATENÇÃO - dia 04/maio não haverá aula, os alunos devem continuar os exercícios já propostos. A presença será computada a partir da lista a ser fornecida pela coordenação de GI em função da semana do curso.


Ficha 2 - ementa e referências

 Fórum de notícias

 Guia de estudos do guia do usuário da Uml


 Exemplo BPMN visto em sala - para criticar


1 Os dois exercícios a seguir podem ser realizados em equipes, até 6 alunos

 Crítica ao BPMN apresentado

Data de entrega alterada - atenção este não é o trabalho final

 Exercício de modelagem UML a partir de BPMN

2  Casos de uso - não erre

 UML, casos de uso e cenários


Dicas: pesquem no Google "minhateca+bezerra uml" para ver um dos livros texto desta disciplina (e leiam!)


Também é bom ver: "minhateca+pressman", "minhateca+sommerville" e outros de engenharia de software e modelagem de sistemas


]]>

3 Modelos de documentos


- pode criar o seu, mas os conteúdos devem estar presentes


 Modelo genérico de documento - Libre Office


 Modelo genérico de documento - MS Office


 Modelos de documentos para documentação de sistemas - RUP


4 Classes - vejam o livro do Bezerra

 Classes na UML - resumo

 Levantamento de classes - exemplo

 Sequência de elaboração - diagrama de classes

 Perspectivas (domínio, especificação e implementação) na modelagem de classes

 Exercício - modelagem de clinica

5 Classes e implementação e diagramas de sequência (27.04)

• arquitetura em camadas;

• simbologia usual x atual e símbolos;

• exemplos diag. seq. e relação com classes de domínio, controle e interação/ telas.

Ver livros e links fornecidos.

Previsão das aulas EAD (atividades de Fórum Pesquisa e debates): 01, 08 e 15/junho.

