



**PLANO DE ENSINO DE DISCIPLINA
(FICHA Nº 2)**

Disciplina: Programação de Computadores para Gestão da Informação	Código: SIN 156 176
Válido para: 2017 (X) 1º semestre () 2º semestre () Anual () Modular	
Ofertada para o curso: Gestão da Informação	

DADOS DA FICHA 1	Natureza: (X) Obrigatória () Optativa
	Modalidade: (X) Presencial () EaD () 20% EaD
	Pré-requisitos:
	Co-requisitos:
	C.H. Total: 60
	C.H. Semanal (Conforme Resolução 15/10 CEPE) Padrão (Teórica): 15 Laboratório (Prática): 45 Campo: Estágio: Orientação:
	EMENTA Programação de computadores na organização da informação e do conhecimento.

UNIDADES DIDÁTICAS
24/02/2017 Estrutura de um programa de computador: inicialização de variáveis, entrada de dados, processamento e saída de dados.
03/03/2017 Operações matemáticas.
10/03/2017 Operações lógicas: se, então, senão. Conectivos lógicos: E, OU.
17/03/2017 Operações de repetição: enquanto.
24/03/2017 Operações de repetição: para.
31/04/2017 Exercícios de revisão
07/04/2017 1ª prova
28/04/2017 Vistas e correção às questões
05/05/2017 Introdução aos bancos de dados: definição de tabelas, banco de dados e inserção de registros.
12/05/2017 Consulta e exclusão de registros.
19/05/2017 Alteração de registros.
26/05/2017 Impressão de registros.
02/06/2017 Exercícios de revisão
09/06/2017 2ª prova
23/06/2017 Vistas e correção às questões
OBJETIVOS
Geral



Desenvolver um modo sistemático de raciocínio, concentrando-se na lógica empregada na abordagem e na solução dos problemas relacionados à gestão da informação passíveis de solução através de uma linguagem de programação.

Específicos

- Compreender os processos básicos de desenvolvimento de programas de computadores;
- Identificar as estruturas de programação e associá-las à resolução de problemas;
- Desenvolver conhecimentos básicos de programação de computadores para a solução de problemas relacionados à gestão da informação.

PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS

Exposição de problemas passíveis de solução por meio de uma linguagem de programação;
Exposição sobre a tradução de um algoritmo para uma linguagem de programação;
Solução dos problemas apresentados sob a forma de um programa de computador;
Desenvolvimento de programas computacionais em laboratório.

FORMAS DE AVALIAÇÃO

Uma prova a cada bimestre.

BIBLIOGRAFIA BÁSICA (3 TÍTULOS)

NIEDERAUER, Juliano. **Desenvolvendo websites com PHP**. São Paulo: Novatec, 2004.

CONVERSE, Tim. **PHP: a Bíblia**. Rio de Janeiro: Campus, 2003.

SOARES, Wallace. **PHP 5: conceitos, programação e integração com banco de dados**. São Paulo: Érica, 2006.

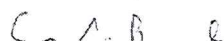
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR (2 TÍTULOS)

GUTMANS, Andi. **PHP 5: programação poderosa**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005.

MUTO, Cláudio Adonai. **PHP & MySQL: guia introdutório**. Rio de Janeiro: Brasport, 2004.

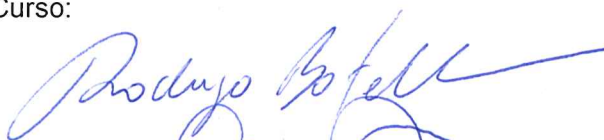
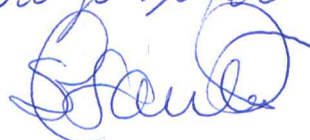
Professor da Disciplina: Cicero Aparecido Bezerra

Assinatura:


Prof. Dr. Cicero Aparecido Bezerra
Depto. de Ciência e Gestão da Informação - UFPR
Matrícula 200.251

Coordenação do Curso:

Assinatura:

Chefe de Departamento:

Assinatura: